

ORTSVEKTORDIFFERENTIALEN

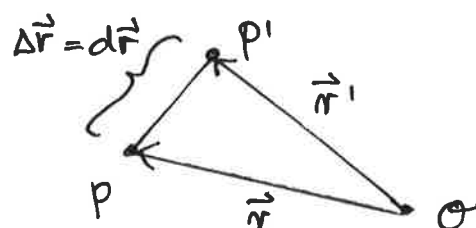
Ortsvektorn \vec{r} från origo O till punkt P kan uppfattas som en funktion av P 's koordinater,

$$\begin{aligned}\vec{r} &= \vec{r}(x, y, z) = x \hat{e}_x + y \hat{e}_y + z \hat{e}_z \\ &= \underbrace{(x, y, z)}_{\text{vektor.}}\end{aligned}$$

$$d\vec{r} = (dx, dy, dz)$$

$$P: x, y, z$$

$$P': x+dx, y+dy, z+dz$$



\vec{r} är linjär i de oberoende variablerna, och $\Delta\vec{r} = d\vec{r}$.

Om $\vec{r}(t)$ är den tidsberoende Ortsvektorn till en partikel, t.ex., så är

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} \quad \text{hastighetsvektorn}$$

$$\vec{a}(t) = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} \quad \text{accelerationsvektorn}$$

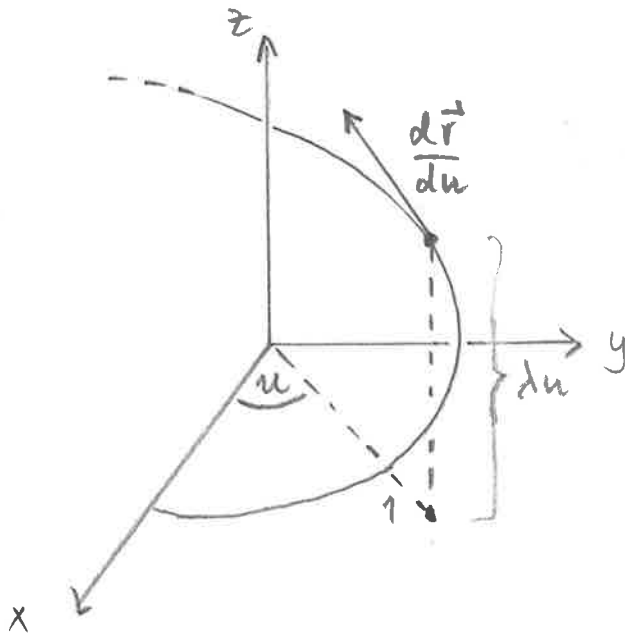
Man skriver ofta

$$\vec{v} = \dot{\vec{r}} \quad \text{och} \quad \vec{a} = \dot{\vec{v}} = \ddot{\vec{r}}$$

EXEMPEL: Tangentlinjen till kyrvedkurvan

$$\vec{r} = (\cos u, \sin u, 2u)$$

Kurvan är en skruvlinje kring z -axeln med radius 1 och stigning $2\pi d$



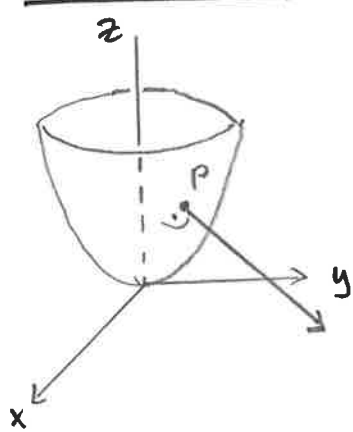
$$\frac{d\vec{r}}{du} = (-\sin u, \cos u, 2)$$

och den normerade tangentvektorn

blir

$$\hat{T}(u) = \frac{1}{\sqrt{1+2^2}} \frac{d\vec{r}}{du}$$

EXEMPEL:



Normalriktningen till rotationsparaboloiden $z = x^2 + y^2$ i punkten $P: (1, 2, 5)$

vi börjar igen med att söka en parameterframställning av ytans equation,

dvs. försöka uttrycka de kartesiska koord. på ytan som funktioner av två oberoende variabler u och v :

$$x = x(u, v)$$

$$y = y(u, v)$$

$$z = z(u, v)$$

(två variabler för att vi nu ha en yta, innan hade vi en kurva!)

Ortsvektorn till punkter på ytan:

$$\vec{r} = (x, y, z) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v)).$$

Vi antar att P har koordinaterna (u_0, v_0) .

Två koordinatlinjer går genom P:

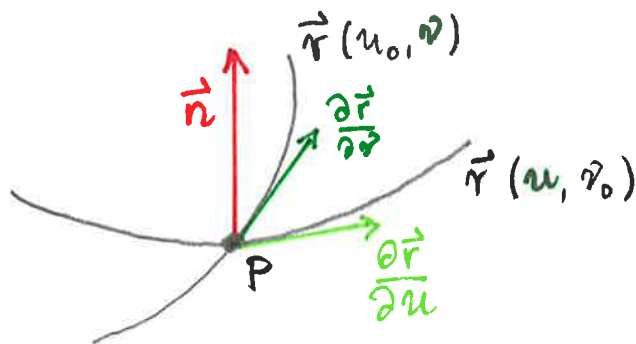
$$\vec{r} = \vec{r}(u, v_0) \quad \text{och} \quad \vec{r} = \vec{r}(u_0, v)$$

Koordinatlinjers tangentriktningar i P är

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \quad \text{och} \quad \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}$$

Ytans normal i P är ortogonal mot dessa,

$$\vec{n} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}$$



(Kom ihåg -
kryssprodukt och
högerhandsregel!)

En enkel parameterframställning för rotationsparaboloiden är

$$x = u, \quad y = v, \quad z = u^2 + v^2$$

$$\Rightarrow \vec{r} = (u, v, u^2 + v^2)$$

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} = (1, 0, 2u)$$

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial v} = (0, 1, 2v)$$

→ Normalriktningen blir

$$\vec{n} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} = (2u, 2v, -1)$$

Detta gäller för en godtycklig punkt på ytan.

I punkt P är $u=1$ och $v=2$

$$\rightarrow \vec{n}_P = (2, 4, -1)$$

1.4. GRADIENTEN

Låt ϕ vara ett kontinuerligt deriverbart skalärfält, i.e., de partiella förstaderivatorna är kontinuerliga funktioner.

I punkten $\vec{r} = (x, y, z)$ antar fältet $\phi(x, y, z)$

och i $\vec{r} + d\vec{r} = (x + dx, y + dy, z + dz)$

erhålls $\phi(x, y, z) + \Delta\phi$,

$$\text{där } \Delta\phi \approx d\phi = \frac{\partial\phi}{\partial x} dx + \frac{\partial\phi}{\partial y} dy + \frac{\partial\phi}{\partial z} dz$$

↑ beräknad i \vec{r} .
 "ydee": detta ser ju ut som ett skalärprodukt av två vektorer

DEFINITION:

Gradienten av skalärfältet är vektorfältet

$$\text{grad } \phi = \left(\frac{\partial\phi}{\partial x}, \frac{\partial\phi}{\partial y}, \frac{\partial\phi}{\partial z} \right)$$

↑ beskriver ϕ 's variation i den omedelbara omgivningen till varje punkt \vec{r} .

Tydligt, $d\phi = \text{grad } \phi \cdot d\vec{r}$

Vi inför Ortsvektordifferentialens belopp ds och riktning \hat{e} är enhetsvektor

$$d\vec{r} = \hat{e} ds$$

$$\rightarrow \boxed{\frac{d\phi}{ds} = \text{grad } \phi \cdot \hat{e}}$$

riktnings-
derivatan
i riktning \hat{e}
från punkten \vec{r} .

Graden av ökning hos ϕ i en given riktning är således lika med gradientvektorns komponent i riktningen.

Riktningsderivatan kan även definieras som

$$\frac{d\phi}{ds} = \lim_{s \rightarrow 0} \frac{\phi(\vec{r} + s\hat{e}) - \phi(\vec{r})}{s}$$

SATS:

Gradient-vektorn i punkten P , dvs. vektorn $(\text{grad } \phi)_P$, pekar i den riktning, i vilken ϕ växer snabbast då man utgår från P .

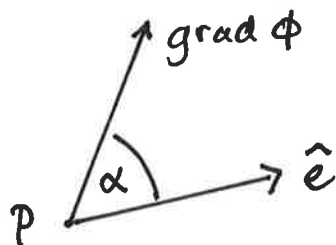
Den maximala ökningen av ϕ per längdenhet är $|(\text{grad } \phi)_P|$.

Beris: Riktungsderivatan i riktning \hat{e}

$$\frac{d\phi}{ds} = \text{grad } \phi \cdot \hat{e} = |\text{grad } \phi| \cdot \cos \alpha \quad |\hat{e}| = 1$$

har maximum ($= |\text{grad } \phi|$) där $\cos \alpha = 1$, dvs. $\alpha = 0$, dvs.

då $\hat{e} \parallel \text{grad } \phi$.



i.e. it is
max increase
when you choose
 \hat{e} along grad ϕ .

SATS:

Om ϕ har maximum eller minimum i en punkt P, är $\text{grad } \phi = 0$ i P.

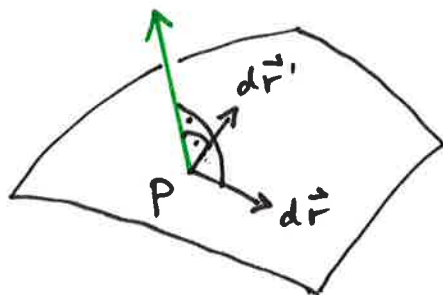
$\text{grad } \phi$ i punkten P är ortogonal mot nivåytan $\phi = c$ genom P.

Beris:

Vid en liten förflyttning $d\vec{r}$ längs nivåytan ändras ej skalärfältets värde, $\phi = c$, $\frac{d\phi}{dr} = 0$, dvs.

$$d\phi = \text{grad } \phi \cdot d\vec{r} = 0$$

Delta gäller för varje $d\vec{r}$ i nivåytan.



Tätheten av ytor i nivåtefamiljen

$$\phi = c + nh \quad n = 0, 1, 2, \dots$$

är proportionell mot gradientvektorns belopp.

PPT.

EXEMPEL:

Hur snabbt växer temperaturen

$$T(\vec{r}) = xy^2 + z^2$$

då man rör sig i riktningen (1, 2, 2)
utgående från punkten P: (2, -1, 1)?
I vilken riktning från P växer T snabbast?

$$\text{grad } T = (y^2, 2xy, 2z)$$

$$(\text{grad } T)_P = (1, -4, 2)$$

Enhetsvektor \hat{e} skall vara normerad,

$$\hat{e} = \frac{1}{\sqrt{1+2^2+2^2}} (1, 2, 2) = \frac{1}{3} (1, 2, 2).$$

enhetsvektor i riktningen den angivna riktningen

$$\left(\frac{dT}{ds}\right)_{P, \hat{e}} = (\text{grad } T)_P \cdot \hat{e}$$

$$= (1, -4, 2) \cdot \frac{1}{3} (1, 2, 2) = -1.$$

dvs temperaturen sjunker 1 grad / längdenhet
då man flyttar sig i riktningen \hat{e} .

Temperaturen ökar snabbast i riktningen
 $(\text{grad } T)_P = (1, -4, 2)$.

Den maximala ökningen är

$$\left(\frac{dT}{ds} \right)_{p, \max} = |(\text{grad } T)_p|$$

$$= \sqrt{12^2 + 4^2 + 2^2} = \sqrt{21}$$

(grad / längdenhet).

Man kan lätt visa att

$$\| \text{grad} (\phi + \psi) = \text{grad } \phi + \text{grad } \psi .$$

$$\| \text{grad} (\phi \psi) = (\text{grad } \phi) \psi + \phi \text{grad } \psi .$$

$$\| \text{grad} (f(\phi)) = \frac{df}{d\phi} \text{grad } \phi$$

för att

$$\text{grad} (f(\phi)) = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \dots \right) =$$

$$= \left(\frac{\partial f}{\partial \phi} \frac{\partial \phi}{\partial x}, \dots \right) =$$

$$= \frac{\partial f}{\partial \phi} \left(\frac{\partial \phi}{\partial x}, \dots \right) \blacksquare$$

och slutligen

$$\| \frac{d}{du} \phi(\vec{r}(u)) = \text{grad } \phi \cdot \frac{d\vec{r}}{du}$$

för att

$$\frac{d}{du} \phi(\vec{r}(u)) = \frac{\partial \phi}{\partial x} \frac{dx}{du} + \frac{\partial \phi}{\partial y} \frac{dy}{du} + \frac{\partial \phi}{\partial z} \frac{dz}{du}$$

■.

Sammanfattning -

Kom ihåg att

- Gradienten $\text{grad } \phi(x, y, z)$ uppför sig som en vektor.
- den är riktvinkelrät mot kurv-
tangenter (eller nivåytan eller...)
- den pekar i riktning mot
växande värden av ϕ
(där ϕ växer snabbast)
- Gradientens längd anger storleken
av tillväxt hastigheten
- I områden där ϕ har snabb
tillväxt ligger nivåkurverna tätt
och gradientvektorn är lång!

Annau notation!

$$\vec{\nabla} \phi := \text{grad } \phi = \underbrace{\left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right)}_{\text{vektor}} \phi$$

Kan även generaliseras
till flera dimensioner!

skalär
vektor!

1.4. DIVERGENZ OCH ROTATION.

Vi påminner oss om att gradienten beter sig som en vektor,

$$\text{grad } f(x, y, z) = \vec{\nabla} f(x, y, z) =$$

$$= \left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right) f(x, y, z)$$

$\vec{\nabla}$ är en vektoroperator

$$\vec{\nabla} f(x, y, z)$$

↑

inte en multiplikation, men en instruktion att derivera!

⇒ Det spelar roll i vilken ordning man använder $\vec{\nabla}$ -Operatören!



(blir mycket viktigt t.ex. senare i kvantmekaniken! $\vec{p} = i\hbar \vec{\nabla}$ till exempel!)
Kommutatorerna etc.

En vanlig vektor \vec{A} kan multipliceras på tre olika sätt:

1) Med en skalär a . $\vec{A} = \vec{A} \cdot a$

2) Med en annan vektor, $\vec{A} \cdot \vec{B}$

3) $\vec{A} \times \vec{B}$.

Vi gör samma sak med $\vec{\nabla}$ -operatoren,

1) Gradient $\vec{\nabla} \underbrace{f(x,y,z)}_{\text{skalär}} \quad (\neq f \vec{\nabla}!!!) \triangle$
vektor

2) På en vektorfunktion $\vec{f}(x,y,z)$

$$\underbrace{\vec{\nabla}}_{\text{vektor}} \cdot \underbrace{\vec{f}(x,y,z)}_{\text{vektor}} = \text{div } \vec{f} \quad (\text{"Divergens"})$$

Skalärprodukt

3) På en vektorfunktion $\vec{f}(x,y,z)$

$$\underbrace{\vec{\nabla}}_{\text{vektor}} \times \underbrace{\vec{f}(x,y,z)}_{\text{vektor}} = \text{rot } \vec{f} \quad (\text{"Rotation"})$$

Vektorprodukt

Gradienten har vi redan pratat mycket om.
Låt oss nu titta på de andra två!

DIVERGENS

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{f} = \left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right) \cdot (f_x, f_y, f_z)$$

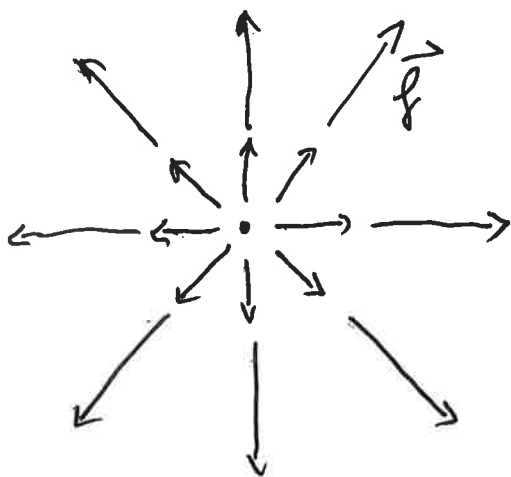
$$= \frac{\partial}{\partial x} f_x + \frac{\partial}{\partial y} f_y + \frac{\partial}{\partial z} f_z$$

är en skalär.

Vektorfunktionen \vec{f} betyder - det finns en vektor till alla punkter i rummet.

$$\vec{f} = f_x \cdot \hat{e}_x + f_y \hat{e}_y + f_z \hat{e}_z.$$

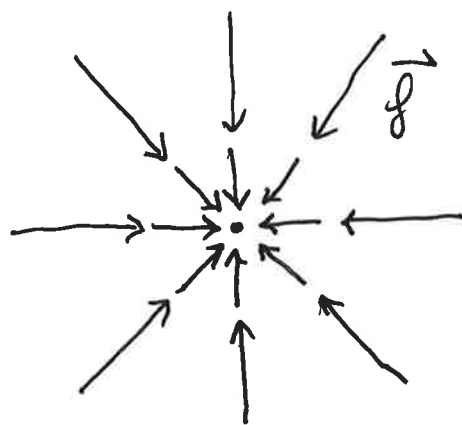
Exempel på vektorfält \vec{f} med stor div.



"Källa"

$$\text{div} \geq 0$$

Stort värde (absolut)

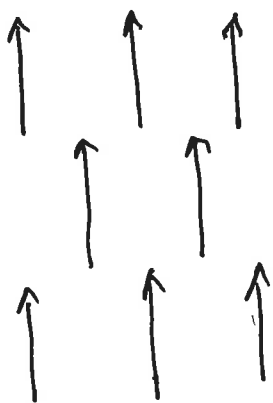


"Sänka"

$$\text{div} \leq 0,$$

stort absolut värde

Et exempel på "ingen divergens alls":



alla på samma höll
och lika långa.

Fler exempel i övningarna.

(se ppt)

ROTATION ("CURL" på engelska).

$$\underbrace{\vec{\nabla} \times \vec{f}}_{\text{vektor!}} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ f_x & f_y & f_z \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} = \text{rot } \vec{f} \\ = \text{curl } \vec{f} \end{pmatrix}$$

annat
namn!

$$= \hat{x} \left(\frac{\partial f_z}{\partial y} - \frac{\partial f_y}{\partial z} \right) +$$

$$+ \hat{y} \left(\frac{\partial f_x}{\partial z} - \frac{\partial f_z}{\partial x} \right) +$$

$$+ \hat{z} \left(\frac{\partial f_y}{\partial x} - \frac{\partial f_x}{\partial y} \right)$$

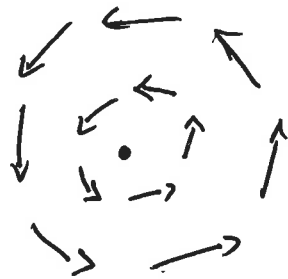
kan man ta rotationen av en skalär?

Nej, det är meningslöst!

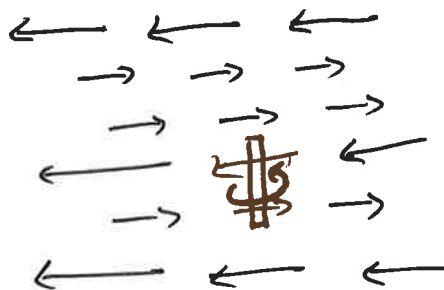
$\vec{\nabla} \times \vec{f}$ mäter hur mycket vektorn \vec{f}
"roterar" runt punkten (x, y, z) .

Exempel:

Vortex



Motflöde



- en liten
träbit skulle
börja roterar
i flödet!

Titta igen på våra exempel för divergensen.
Har dessa rotation?

Visa fler exempel på ppt slides.

(Ibland kan det vara svårt att gissa
resultaten!)

Man kan räkna med $\vec{\nabla}$ som man är van vid med vektorer, och vanlig derivata.

$$\vec{\nabla}(f+g) = \vec{\nabla}f + \vec{\nabla}g$$

$$\vec{\nabla} \cdot (\vec{A} + \vec{B}) = \vec{\nabla} \cdot \vec{A} + \vec{\nabla} \cdot \vec{B}$$

$$\vec{\nabla} \times (\vec{A} + \vec{B}) = \vec{\nabla} \times \vec{A} + \vec{\nabla} \times \vec{B}$$

$$\vec{\nabla} (k f(x,y,z)) = k \cdot \vec{\nabla} f$$

↑
konstant

$$\vec{\nabla} \cdot (k \vec{A}(x,y,z)) = k \vec{\nabla} \cdot \vec{A}(x,y,z)$$

$$\vec{\nabla} \times (k \vec{A}) = k (\vec{\nabla} \times \vec{A}).$$

kolla anslaget i Griffiths' bok -

alla är inte så enkla som man tror!

→ (Dela ut kopior av detta.)

↑
formelsamling!

1.5. Andraderivator

$$\text{grad } f = \vec{\nabla} f$$

$\underbrace{\hspace{2cm}}$
är en vektor.

vi kan därför betrakta

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{\nabla} f \quad (\text{i})$$

$$\vec{\nabla} \times \vec{\nabla} f \quad (\text{ii})$$

$$\text{div } \vec{f} = \vec{\nabla} \cdot \vec{f}$$

$\underbrace{\hspace{2cm}}$
är en skalär

vi kan därför betrakta dess gradient

$$\vec{\nabla} (\vec{\nabla} \cdot \vec{f}) \quad (\text{iii})$$

$$\text{rot } \vec{f} = \vec{\nabla} \times \vec{f}$$

$\underbrace{\hspace{2cm}}$
är en vektor

vi kan därför betrakta både dess
divergens och rotation

$$\vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{f}) \quad (\text{iv})$$

$$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{f}) \quad (\text{v})$$

Låt oss nu titta på dessa equationer (i-v)
i mer detalj.

$$(i) \quad \begin{array}{c} \vec{\nabla} \\ \uparrow \\ \text{vektor} \end{array} \cdot \begin{array}{c} (\vec{\nabla} f) \\ \uparrow \\ \text{vektor} \end{array} = \left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right) \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}, \frac{\partial f}{\partial z} \right)$$

$$= \frac{\partial^2}{\partial x^2} f + \frac{\partial^2}{\partial y^2} f + \frac{\partial^2}{\partial z^2} f$$

detta kan skrivas som

$$\left(\frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2} \right) f(x, y, z)$$

Kallas Δ Laplace-Operator

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{\nabla} = \Delta$$

$$\text{Nabla} \cdot \text{Nabla} = \text{Nabla}^2 = \text{Delta.}$$

(det finns också "D'Alambert" - som används t.ex. i relativistisk kvantmekanik;

$$\partial_\mu = (\partial_{ct}, \partial_{xyz})$$

$$\square := \partial^\mu \partial_\mu = \left(\frac{\partial^2}{c^2 \partial t^2} - \Delta \right)$$

kallas också för d'Alambert-Operator.

är en viktig operator t.ex. i
Speciella relativitetsteori.

(ii) Rotationen av gradienten är alltid noll.

$$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} f) = 0$$

$$\text{rot grad } f = 0$$


$$\frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial}{\partial y} f \right) = \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{\partial}{\partial x} f \right)$$

$$\vec{\nabla} \times \vec{f} = \left(\frac{\partial f_z}{\partial y} - \frac{\partial f_y}{\partial z}, \frac{\partial f_x}{\partial z} - \frac{\partial f_z}{\partial x}, \frac{\partial f_y}{\partial x} - \frac{\partial f_x}{\partial y} \right)$$

$$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} f) = \left(\underbrace{\frac{\partial}{\partial y} (\vec{\nabla} f)_z - \frac{\partial}{\partial z} (\vec{\nabla} f)_y}_{\frac{\partial}{\partial y} \frac{\partial}{\partial z} f - \frac{\partial}{\partial z} \frac{\partial}{\partial y} f}, \dots \right)$$

0!

(iii) förekomma bara sällan inom fysiken.

Notera - $\vec{\nabla} (\underbrace{\vec{\nabla} \cdot \vec{f}}_{\text{skalär}}) \neq (\underbrace{\vec{\nabla} \cdot \vec{\nabla}}_{\text{vektor}}) \vec{f}$ 

$$\vec{\nabla}^2 \vec{f} = \vec{\nabla} (\vec{\nabla} \cdot \vec{f}) - \vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{f})$$

$$(iv) \quad \vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{f}) = 0, \quad \text{div rot } \vec{f} = 0.$$

$$(v) \quad \vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{f}) = \vec{\nabla}(\vec{\nabla} \cdot \vec{f}) - \nabla^2 \vec{f}$$

Mycket av detta kommer att diskuteras
i övningarna.